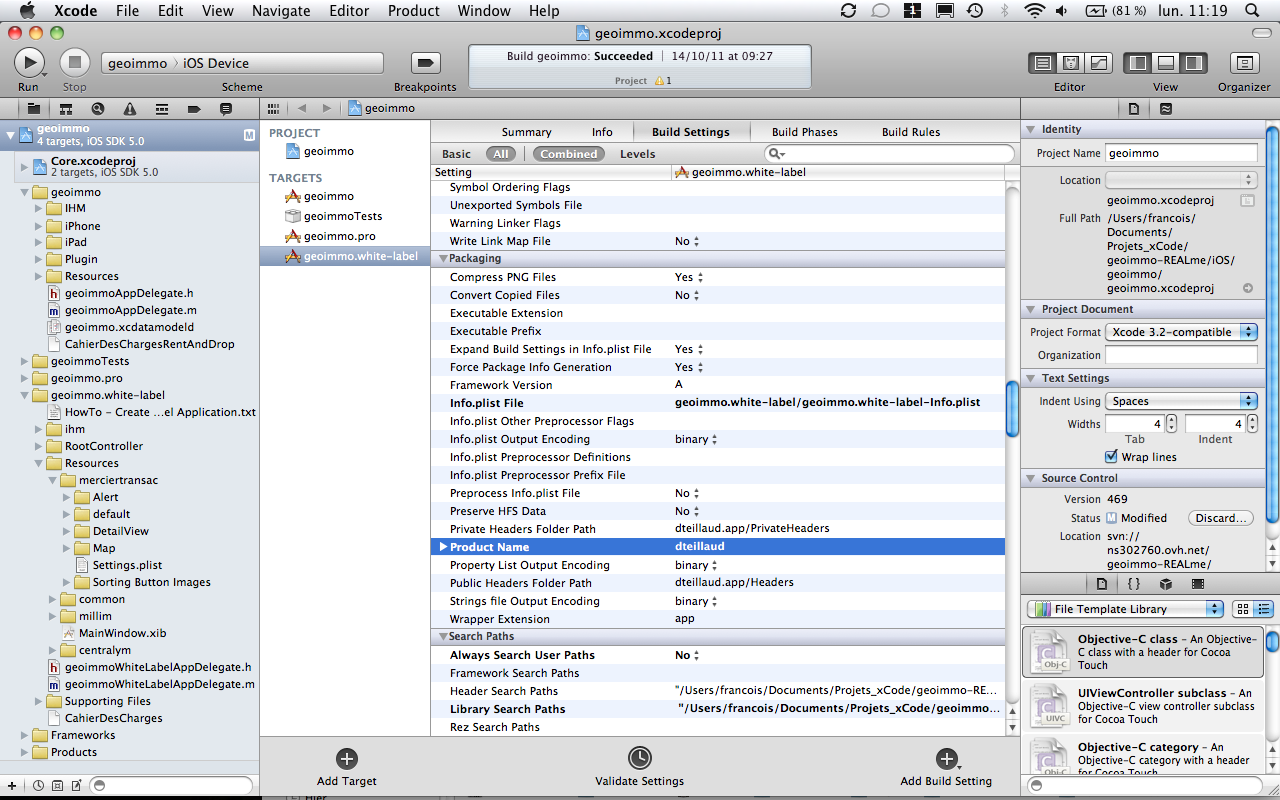
Création d'une application marque-blanche (eg Centralym)

1. Créer dans Geoimmo\_WL-> ressources un dossier au nom de l’application.
2. Créer un sous dossier default.
3. Copier les visuels et générer les icones à partir de la [DefaultIcone@2x.png](mailto:DefaultIcone@2x.png). Cocher seulement IOS icons et custom
   1. Renommer Custom (144 px) par [Icon-72@2x.png](mailto:Icon-72@2x.png)
   2. **Vérifier le nommage des images Default.png et** [**Default@2x.png**](mailto:Default@2x.png) **avec une majuscule**
4. Copier un Settings.plist
5. Rajouter le dossier « app\_id » créé en référence
6. Dans xcode dupliquer la target « white label »
7. Supprimer le plist créé automatiquement et renommer la target avec le nom de l’application tel qu’il sera affiché sur le device (ex :Centralym)
8. Sélectionner la target et modifier dans l’onglet Build Setting le product name et l’emplacement du fichier plist

-product name ex :centralym

-plist : white label copy-Info.plist



1. Ajouter aux ressources de la target le dossier de tout a l’heure (Clic droit sur ressources)
2. Modifier le Setting.plist

9.1 applicationID : identifiant utilisé dans les urls "mobile-<applicationID>/\*" (eg "centralym")

9.2 applicationLongName : nom utilisé quand il faut faire de la pub pour Geoimmo (eg "Centralym by Geoimmo")

9.3 applicationName : nom de l'application (apparaissant dans les mails...) (eg "Centralym")

9.4 applicationWebSiteUR : site web de l'agence (eg "http://backoffice.geoimmo.com/Application/centralym")

9.5 defaultPosition : position de la carte à la première ouverture

9.6 defaultTransaction : sell/rent/season selon les biens de l'agence

9.7 mainColor : couleur dominante de l'application

A exprimer en alpha, blue, green, red

Alpha = 1

Blue, Green, red entre 0 et 1 (diviser la valeur par 256)

9.8 detailView : liste des vues de la page détail (Ne pas modifier)

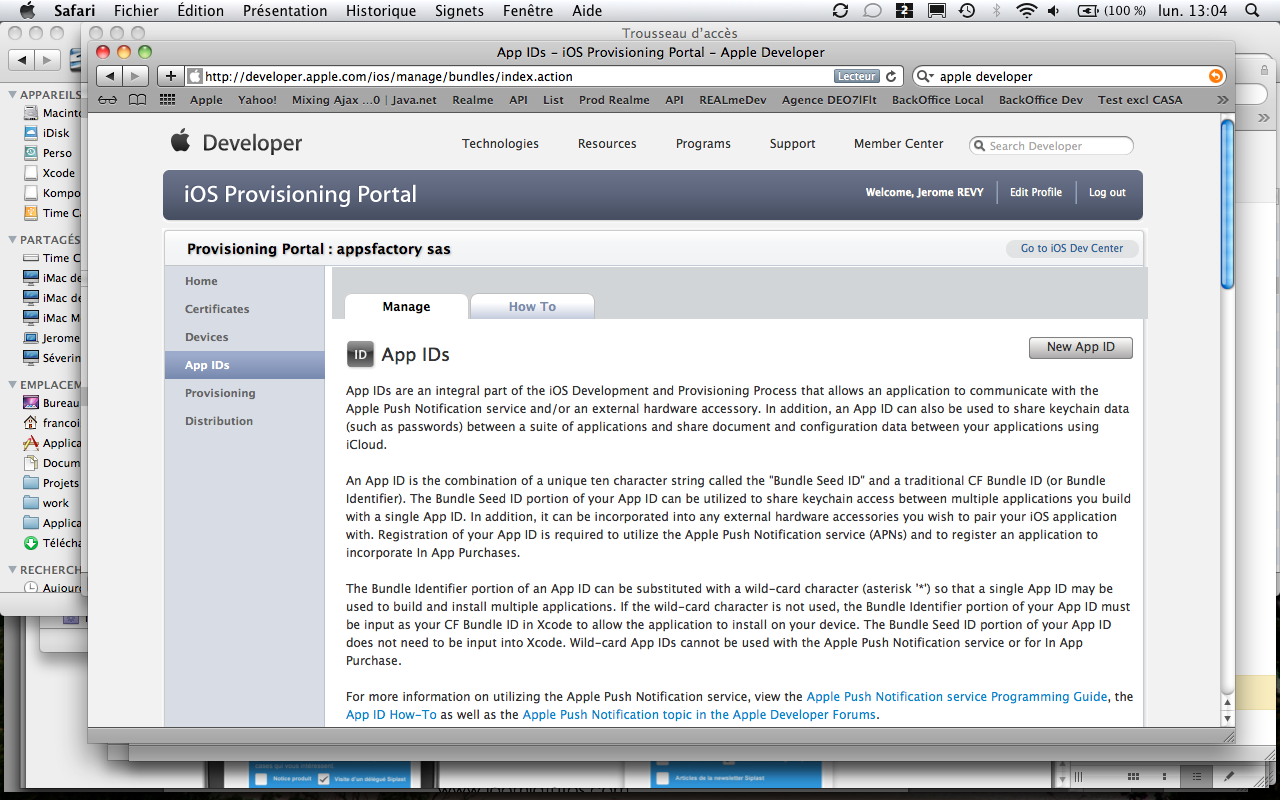
**Apple developper (app id) :**

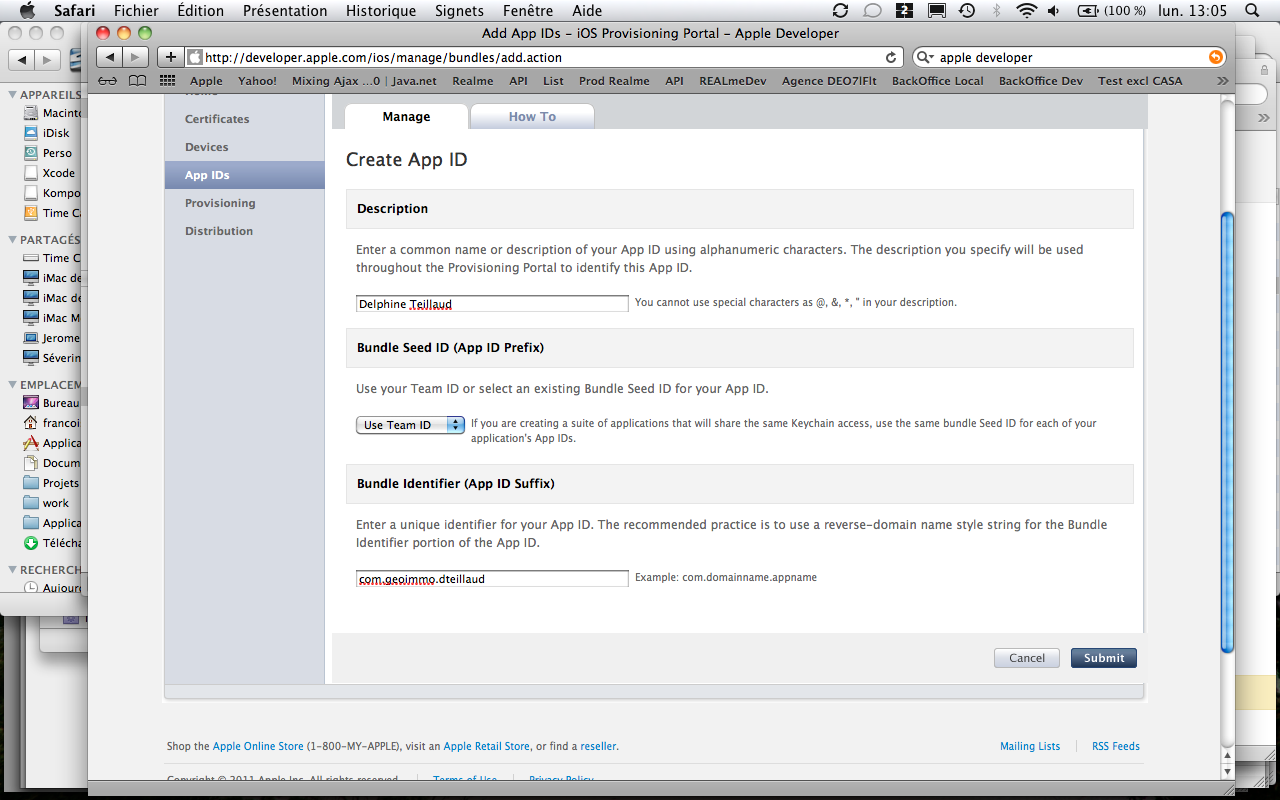
1. Créer l’app\_id, pour la team Id, selectionner « Use team id »
2. Créer le profil pour générer les profils de push : (si pas déjà existant)

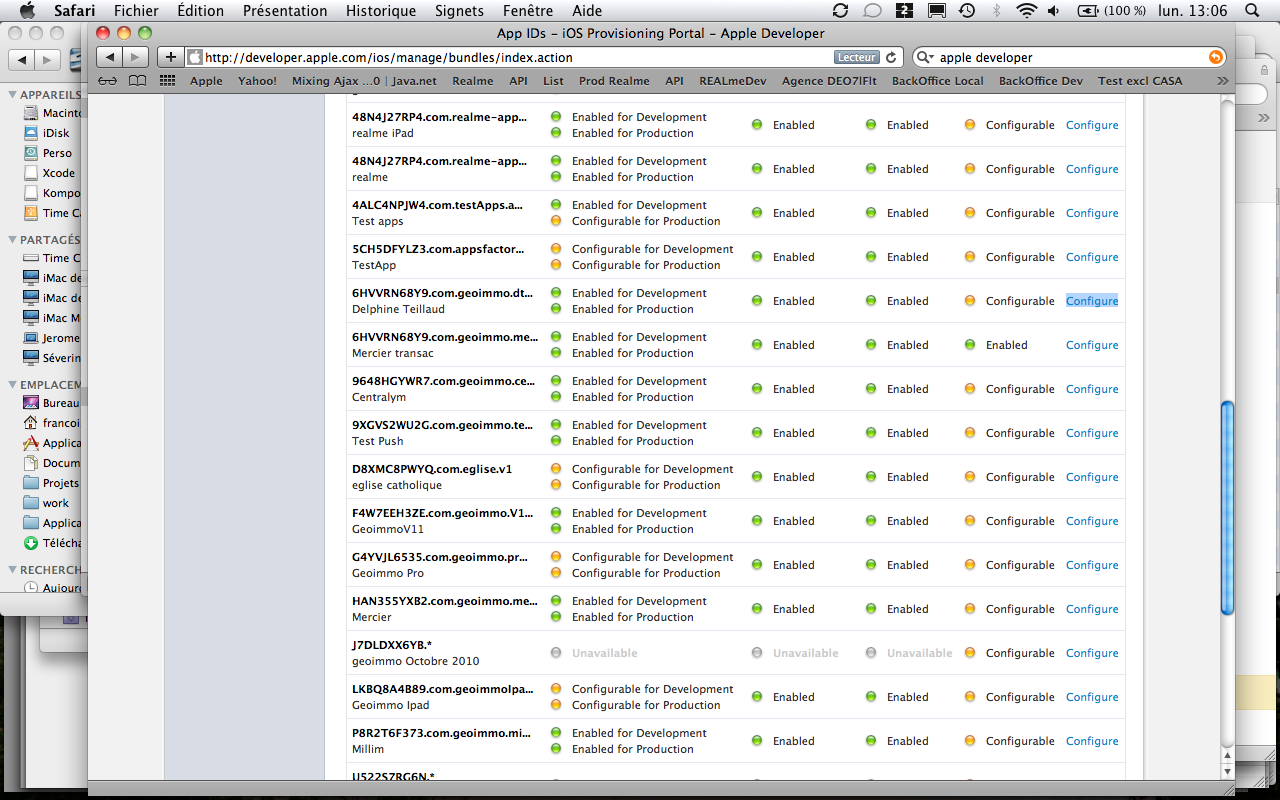
**Apple developper (provisioning) :**

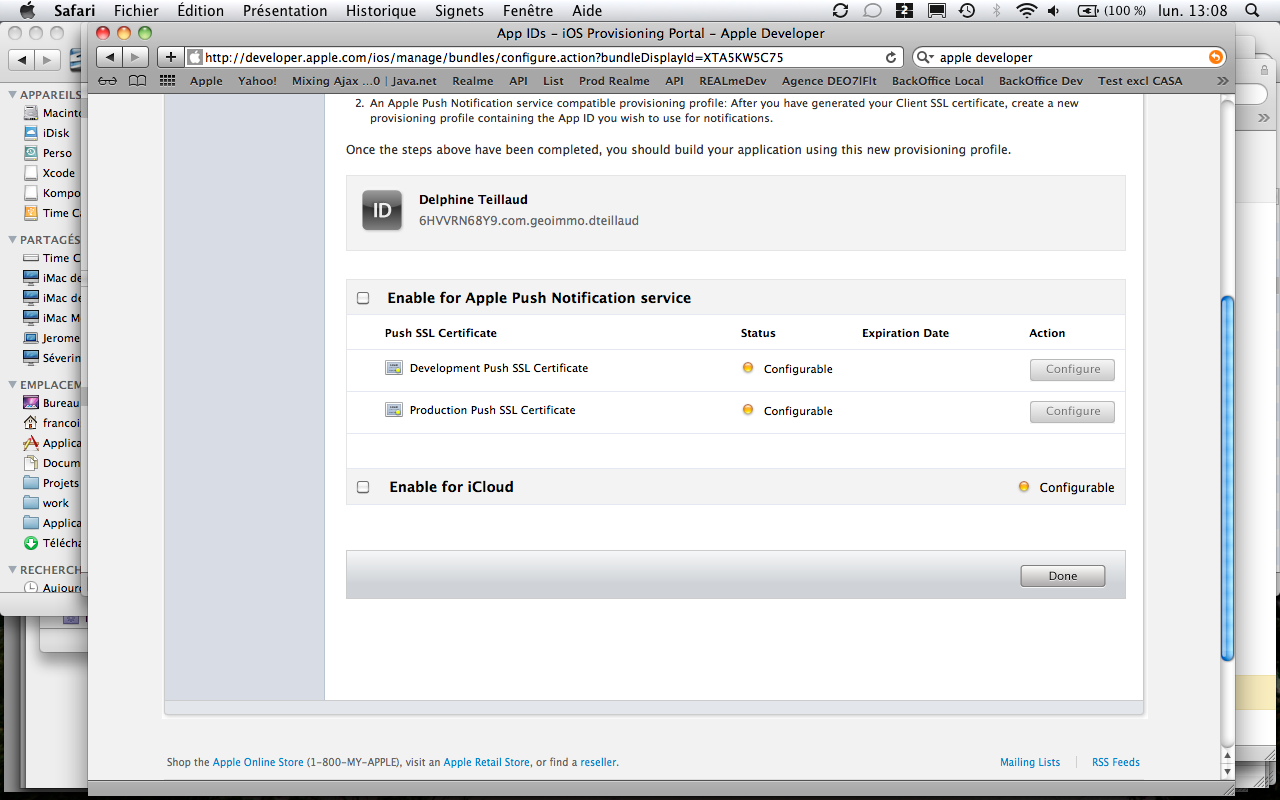
1. Créer un nouveau profil de provisioning avec l'identifiant com.geoimmo.<identifier> et les télécharger. Normalement, il n'est pas nécessaire de changer "Code signing" dans les Builds Settings, mais bon..
2. Installer le profile de provisionning
3. Dans le trousseau Obtenir un certificat d’une autorité avec comme mot de passe 24simi2010
4. Cocher la case enregistrer sur le disque.
5. Compiler (un clean peut être utile)

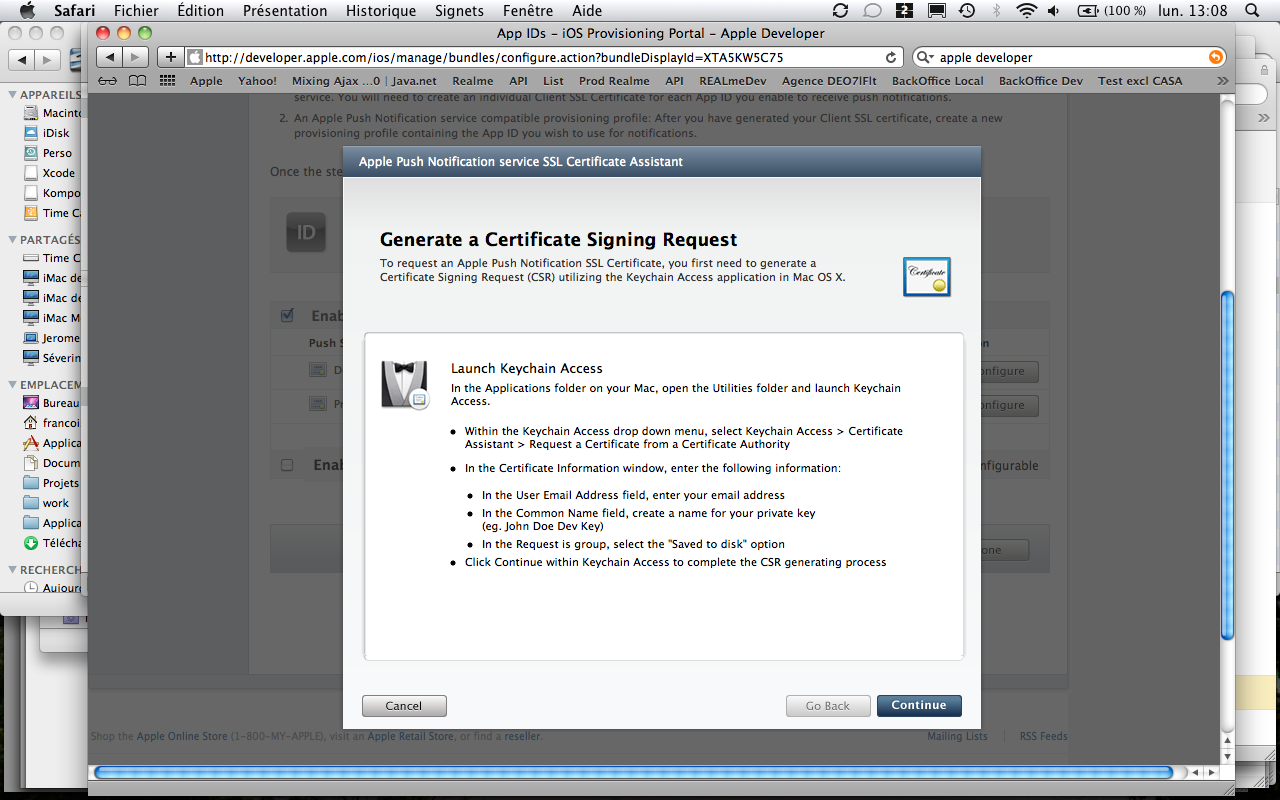
Activer le push AVANT de générer le provisioning profile de Distribution

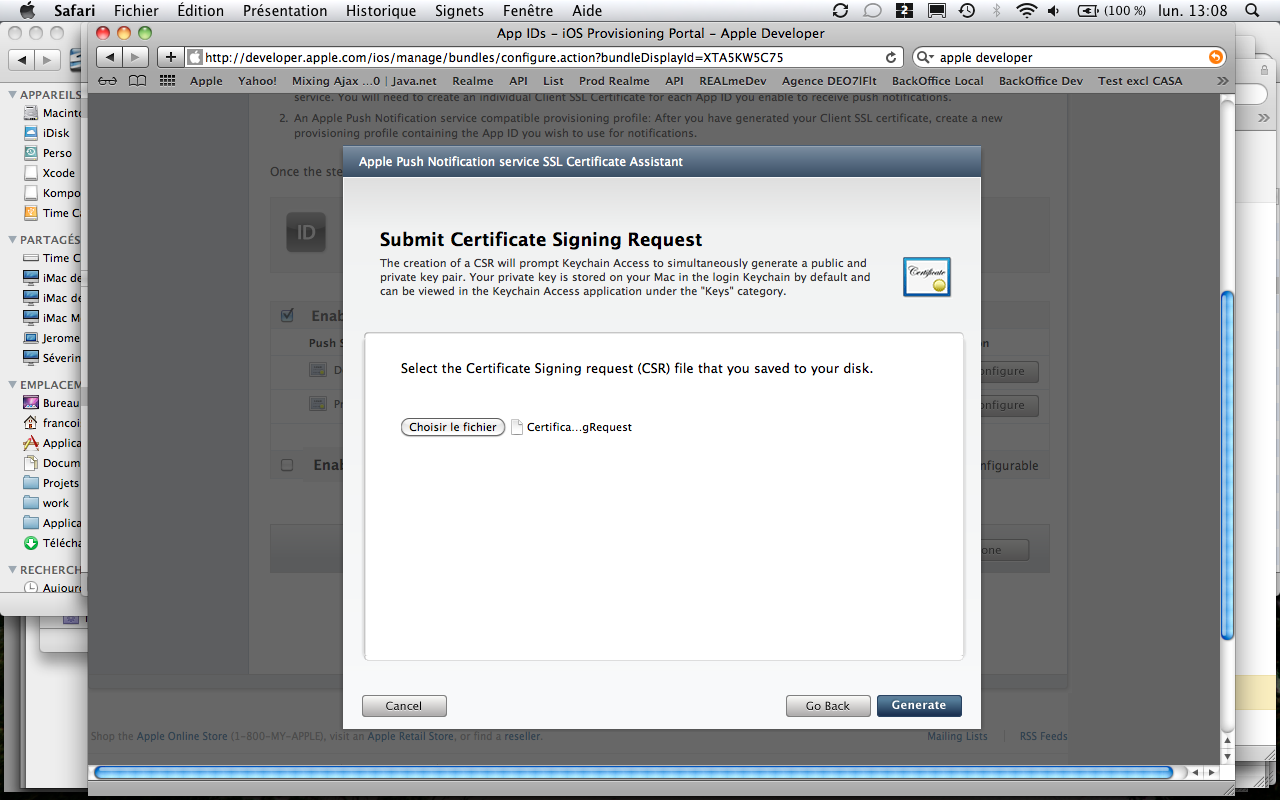


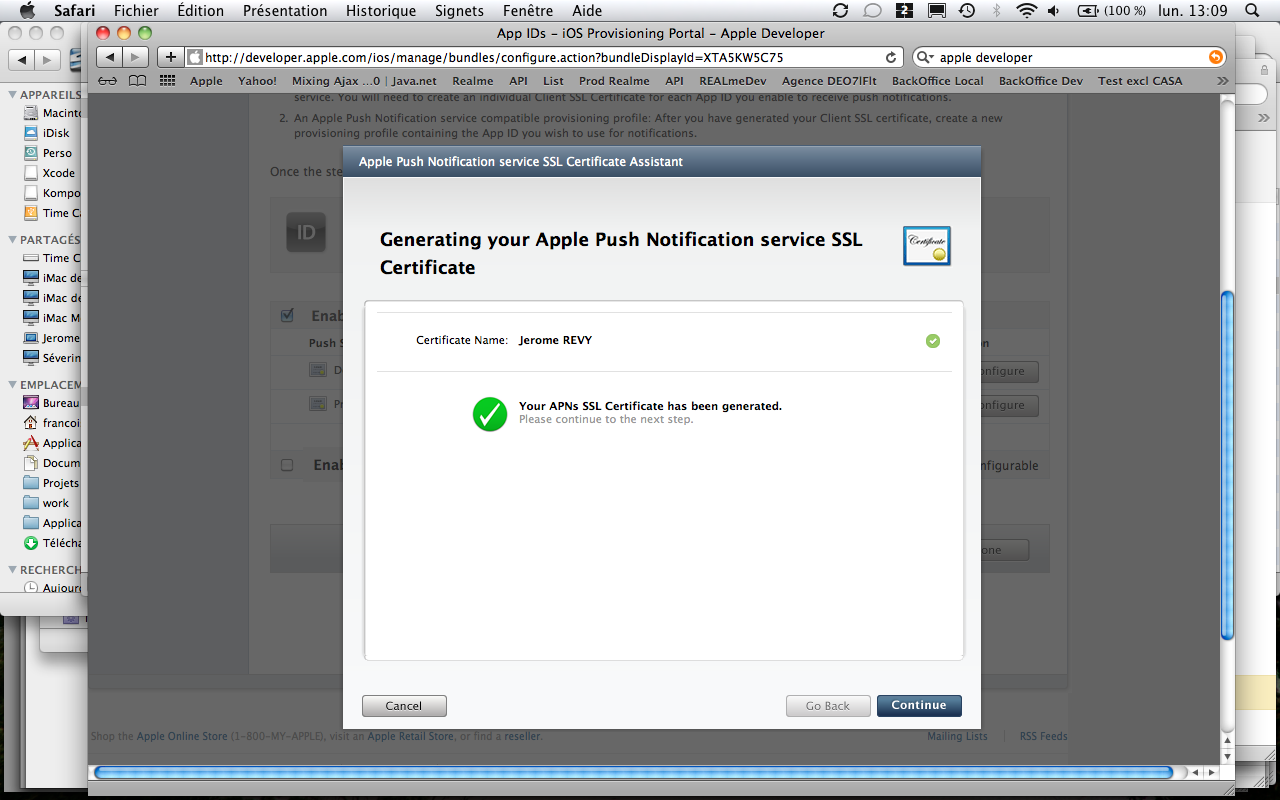


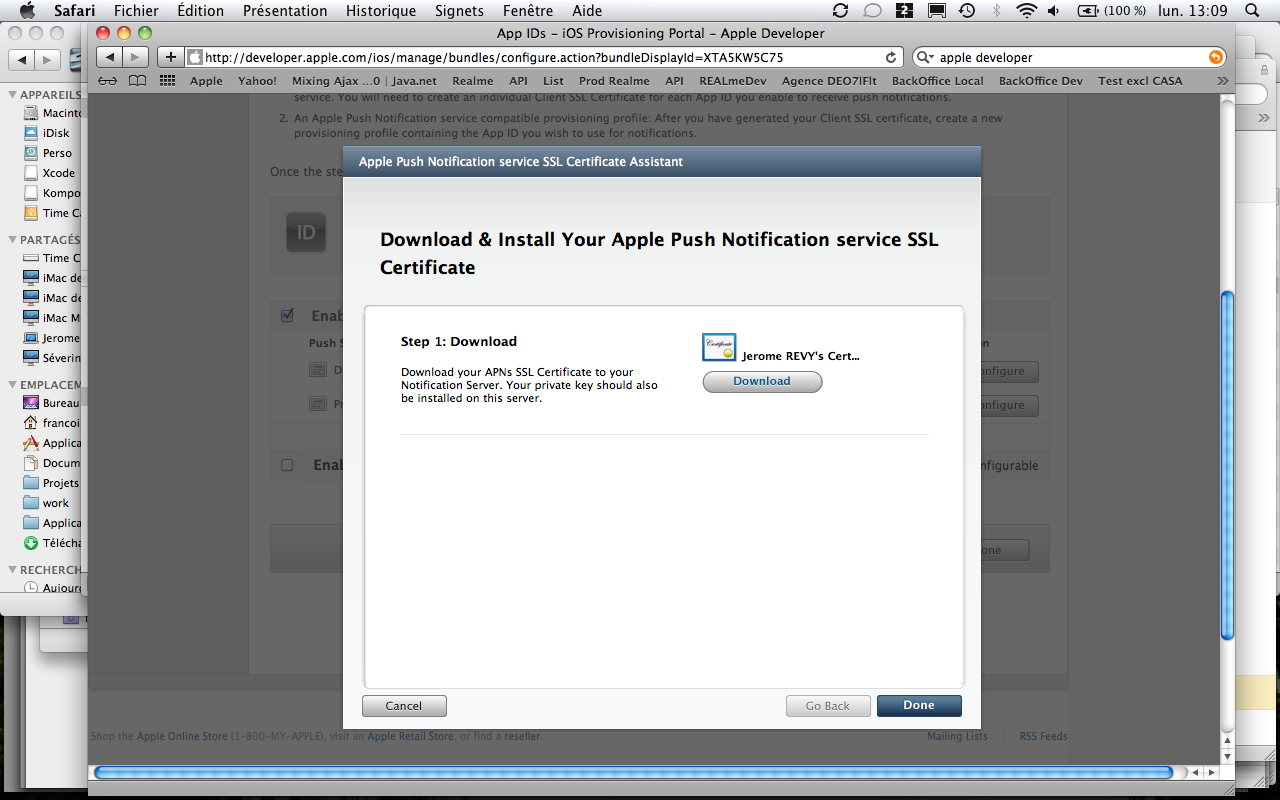


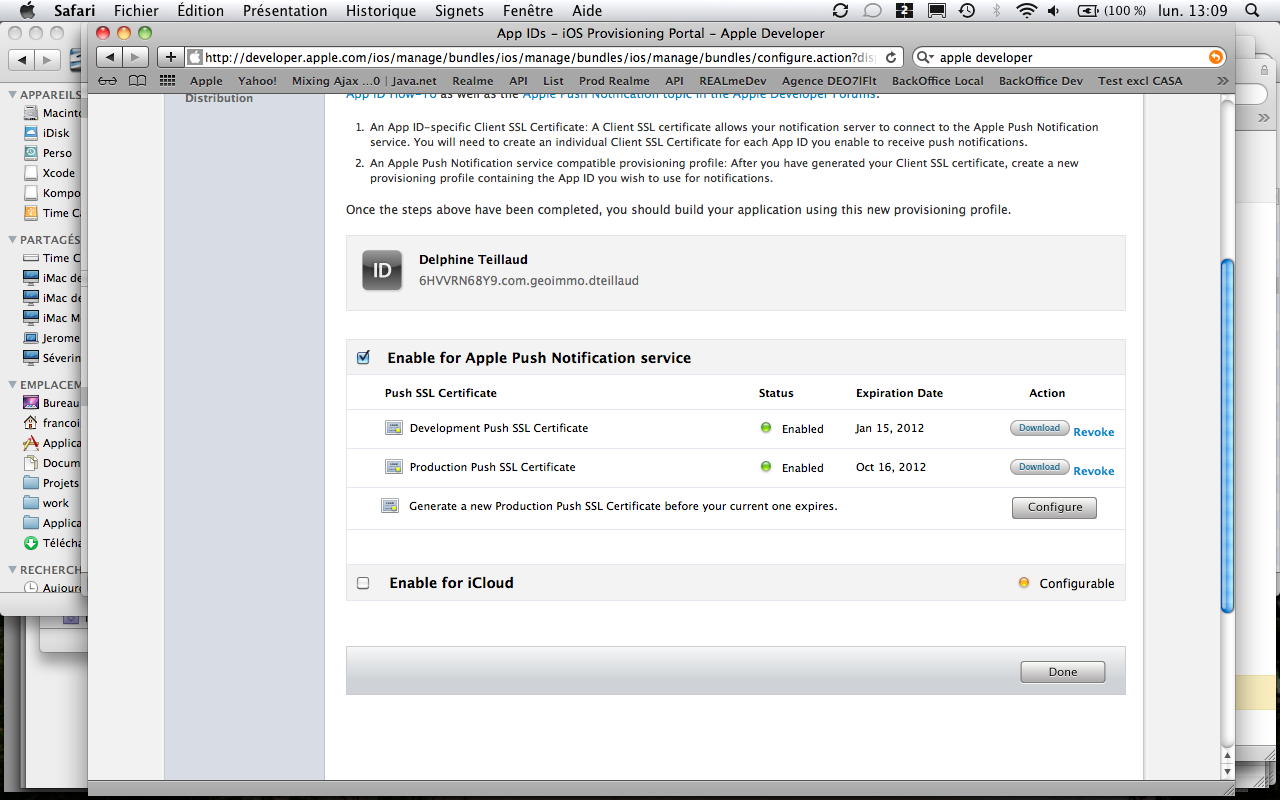


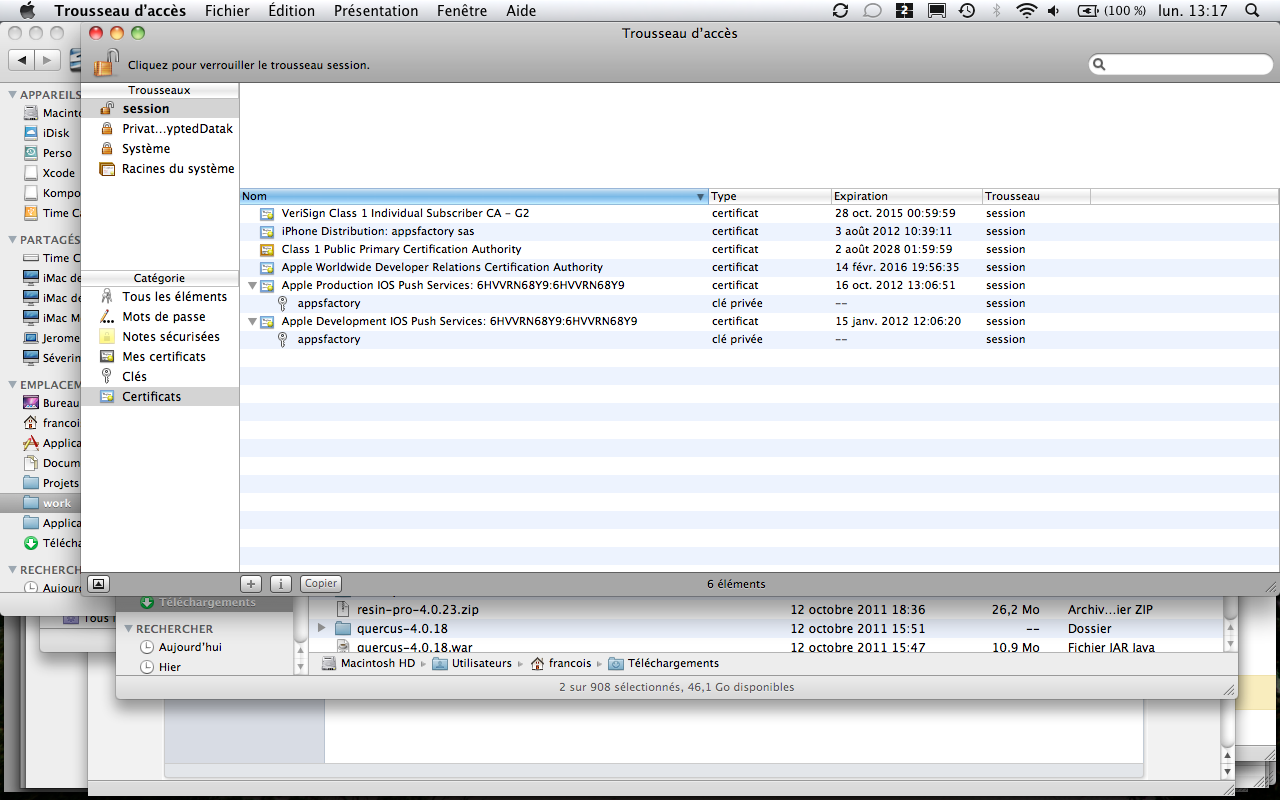


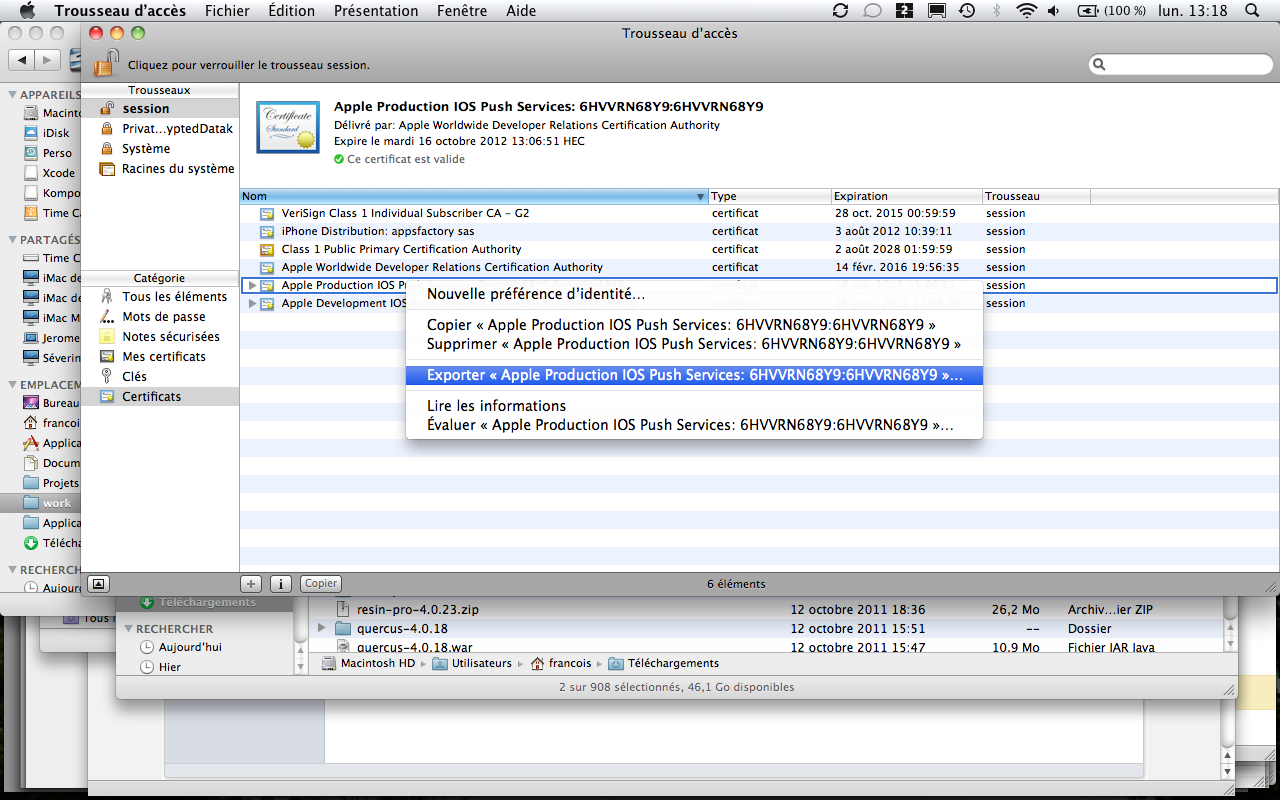


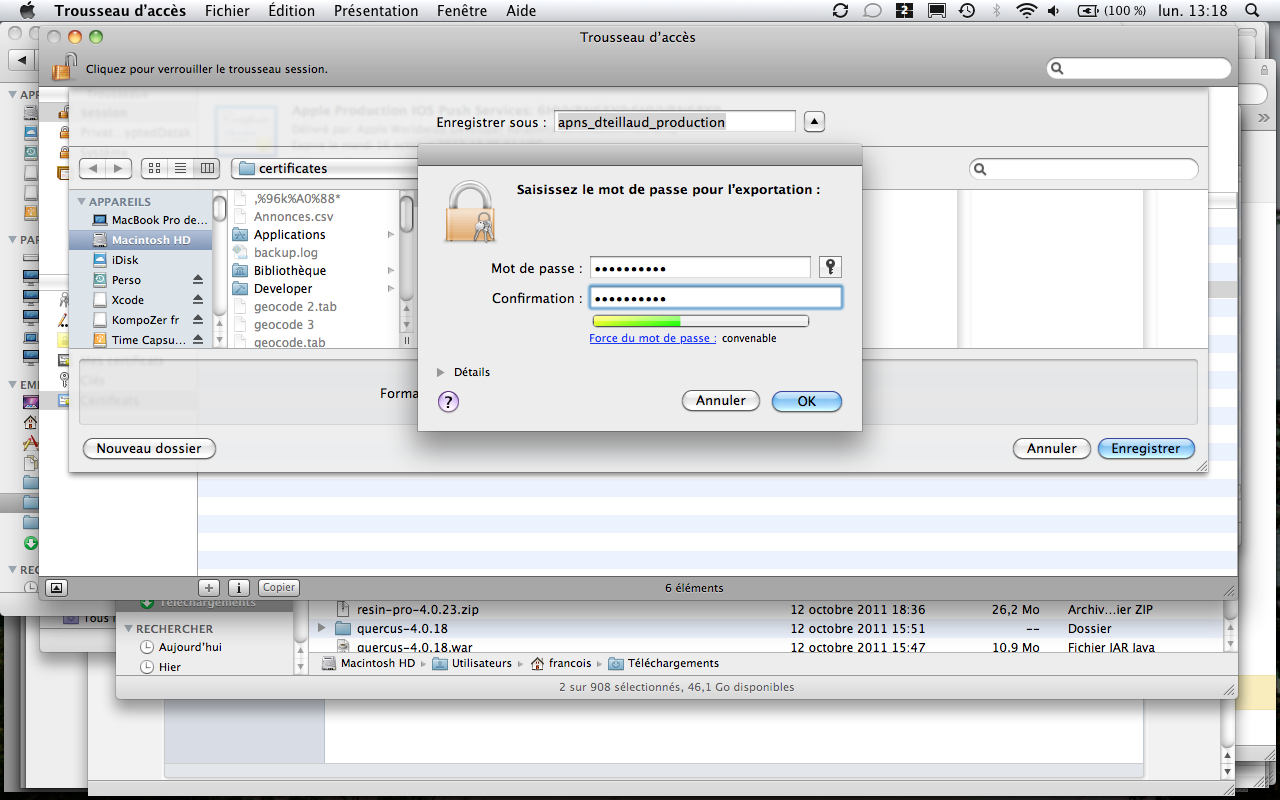












1. Renommer le certificat de push :

Template de nommage :

apns\_\*nom appli\*\_production.p12

1. Uploader le certificat sur le serveur [root@www.realme-apps.com](mailto:root@www.realme-apps.com)
2. Créer des screenshots de l’application avec le simulateur
3. Passer le build en mode « release » (Editer le scheme)
4. Faire un Build (Device)
5. Aller dans le dossier du release et compresser le fichier « app\_id »
6. Lancer application loader pour soumettre l’application
7. **Créer les ressources pour les applis mobile**
8. Dans le projet realme (ou serveur /home/Mobile), créer un dossier mobile-{APP ID}
9. Copier le dossier « mobile-000-aval » ou « mobile-000-geoimmo »
10. Editer le client

Dans le back office afficher le détail du client et renseigner :

* APP ID
* URL Google Play
* URL Itunes Connect
* Fiche vitrine si il y a .