# Création application marque blanche Android :

1. **Création du projet sur Eclipse**

Fichier -> New -> Android Application Project

ProjectName : Geoimmo\_{APP ID}

Package name  : com.geoimmo.{APP ID}

Sélectionner la target :

Google API’s Google Inc 2.1 10

Décocher « Create custom launcher icon »

Décocher « Create Activity »

Choisir le SDK 7 minimum

1. **Edition des ressources**

Dans le workspace :

* 1. Récupérer le Template par défaut dans la dropbox et le copier dans le dossier du workspace
  2. Remplacer les ressources dans : Geoimmo\_{APP ID}/res (Vérifier les fichiers suivants) @2x dans XHDPI, HDPI et simple dans LDPI et MDPI (Ces ressources se trouvent dans le dossier client de la dropbox)
     1. Annotation\_non\_geoloc
     2. Annotation\_geoloc
  3. Récupérer la bannière et la mettre dans chaque drawable « @2x » dans XHDPI et HDPI et simple dans MDPI et LDPI
  4. Copier le fichier assetAlreadySeen.sqlite dans le dossier « assets »
  5. Modifier le mainColor dans color.xml

Splash screen

1. Renommer le « default @2x » en « def » et le mettre dans le dossier drawable-hdpi et drawable-xhdpi
2. Renommer le « default » en « def » et le mettre dans drawable-mdpi et drawable-ldpi

Icones

1. Générer les icônes via icon xpress
2. Cocher « rounded corners only », « android » et « custom » , mettre le custom à 96px
3. Renommer les icônes « ic\_launcher » et les mettre dans le dossier correspondant a la taille

96x96 -> XHDPI

72x72 -> HDPI

48x48 -> MDPI

36x36 -> LDPI

1. **Rafraichir le projet**

Retourner dans eclipse et rafraichir le projet

1. **Edition du manifest**
   1. Copier le manifest de la drop box
   2. Editer l’app\_id du manifest
2. **Ajout des librairies**

Ouvrir les propriétés du projet :

Dans Android -> Library choisir « Add » et ajouter Geoimmo\_White\_Label

--Appl--

Dans Java Build Path -> Projets « Add » et ajouter Geoimmo\_White\_Label

--OK--

1. Editer le fichier String.xml et renseigner les infos de l’agence
2. Lancer l’application
3. Récupérer les coordonnées GPS pour la première utilisation.

ATTENTION AVANT DE POSTER :

1. Vérifier l’API Key (device ou Google Play)
2. Poster l’application :
   1. Faire des screenshots à l’aide de la vue DDMS dans Eclipse
   2. Compiler l’application : clique droit sur le projet -> Exporter -> android application
   3. Choisir le fichier keystore … suivre le déroulement
   4. Se connecter a l’android publish puis publier une nouvelle application suivre les instructions. (LOGIN : appsfactory.technique MDP 24simi2010)